

MANUAL **BOOK**

APLIKASI NGUPAHAN
Web Admin dan Android
(Aplikasi Berbagi Makanan Berbasis Android/ IOS)

Oleh:

PT. Mitra Graha Integrasi

Juni 2024

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI	1
I. INFORMASI UMUM APLIKASI	2
I.1 Aplikasi Android Ngupahan	2
II. PANDUAN UNTUK USER	7

I. INFORMASI UMUM APLIKASI

Aplikasi berbagi makanan berbasis android (Aplikasi Ngupahan) ini terdiri dari 2 aplikasi yang saling bergantung, yaitu dalam bentuk website sebagai web admin dan aplikasi mobile Android.

Berikut adalah informasi umum untuk Aplikasi mobile android/ IOS digunakan oleh user umum untuk berbagi makanan, halaman edukasi.

I.1 Aplikasi Ngupahan Android/ IOS

Fitur Aplikasi Ngupahan Android/ IOS

a. Halaman Login dan Registrasi



10:57

NGUPAHAN
Food Share

Buat Akun

Username

Email

No Whatsapp

Password

Daftar

Sudah jadi member? [Signin](#)

Pada halaman ini, pengguna dapat membuat akun baru dengan mengisi informasi yang diperlukan. Formulir pendaftaran mencakup:

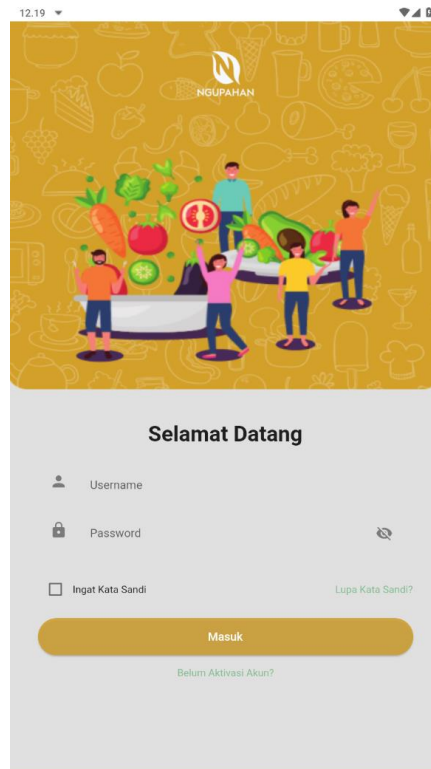
- Username : Nama pengguna yang akan digunakan untuk login.
- Email : Alamat email yang valid untuk keperluan komunikasi dan validasi di kemudian.
- No Whatsapp : Nomor WhatsApp pengguna untuk memudahkan verifikasi dan komunikasi.
- Password : Kata sandi yang harus kuat untuk keamanan akun.
- Tombol “Daftar” : Setelah mengisi semua kolom yang diperlukan, pengguna dapat menekan tombol ini untuk menyelesaikan

pendaftaran. Sistem akan memproses data dan membuat akun untuk pengguna.

- Tombol “Sudah jadi member? *SignIn*” : Tautan ini memungkinkan pengguna yang sudah memiliki akun untuk langsung masuk ke aplikasi.

Pastikan untuk memeriksa WhatsApp untuk konfirmasi validasi pendaftaran dan informasi lebih lanjut mengenai akun pengguna.

b. Halaman Login



Halaman ini merupakan tampilan awal aplikasi Ngupahan yang ditujukan untuk pengguna yang ingin mengakses berbagai layanan terkait makanan. Desain antarmuka yang ramah pengguna menampilkan nuansa ceria dengan tema warna kuning dan ilustrasi berbagai jenis makanan, seperti sayuran, buah-buahan, dan hidangan lainnya, yang menggambarkan kesehatan dan keberagaman kuliner.

Berikut penjelasan fitur utama atas halaman tampilan awal aplikasi Ngupahan :

- Form Login : Pengguna diminta untuk memasukkan Username dan Password untuk mengakses akun.
- Opsi "Ingat Kata Sandi": Tersedia untuk membantu pengguna tetap masuk ke akun mereka tanpa perlu memasukkan kata sandi setiap kali.

- Tombol "Masuk" : Menyediakan akses ke akun setelah data login dimasukkan.
- Link Pemulihan : Pilihan untuk "Lupa Kata Sandi?" dan "Belum Aktivasi Akun?" untuk membantu pengguna yang mengalami kesulitan saat login.

c. Halaman Utama



Pada halaman ini, pengguna disuguhkan oleh beberapa fitur aplikasi Ngupahan yang mencakup sebagai berikut :

- Tampilan antar muka "Point Penjualan Sampah" : Menampilkan total pendapatan dari sampah yang didonasikan, memberikan insentif bagi pengguna untuk berpartisipasi dalam kegiatan daur ulang.

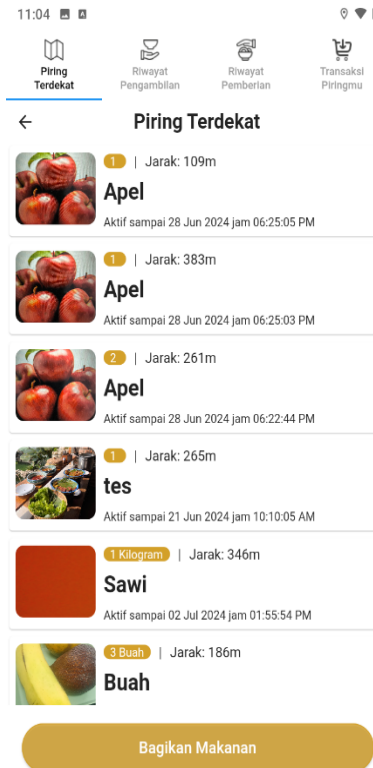
Menu Fitur :

- Piring Berbagi : Fitur yang memfasilitasi berbagi makanan antar pengguna, dan menyediakan informasi dan histori tentang makanan yang telah dibagikan.
- Pojok Edukasi : Fitur yang menawarkan materi edukatif dan informasi penting bagi pengguna.
- Bank Komposer : Fitur yang memfasilitasi untuk pengguna untuk mendonasikan sampah, dan menyediakan informasi dan histori tentang sampah organik yang telah didonasikan.
- Berdikari Mart : Platform marketplace untuk menjual dan membeli

produk lokal.

Desain aplikasi dirancang dengan intuitif, menampilkan ikon-ikon yang mudah dikenali dan warna yang cerah untuk meningkatkan pengalaman pengguna.

d. Halaman Piring Berbagi

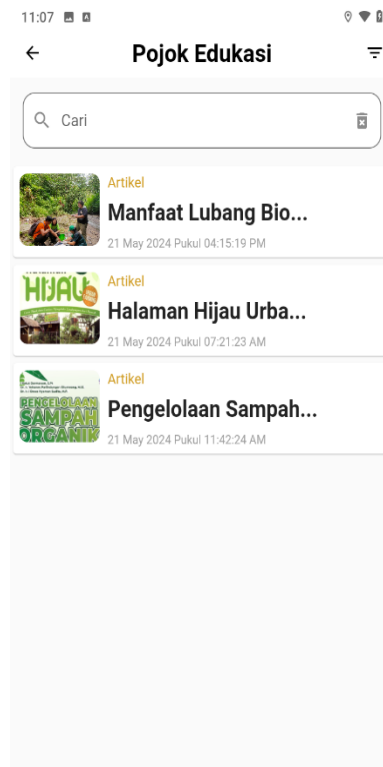


Pada tampilan "Piring Terdekat" dalam aplikasi Ngupahan, pengguna dapat melihat daftar makanan yang tersedia di sekitar lokasi mereka. Setiap item yang ditampilkan mencakup informasi penting seperti :

- Nama Makanan : Menunjukkan makanan yang dapat diambil.
- Jarak : Menyediakan informasi tentang seberapa jauh makanan tersebut dari lokasi pengguna, diukur dalam meter (m).
- Waktu Aktif : Menampilkan waktu sampai kapan makanan tersebut dapat diambil, memberikan batasan waktu yang jelas untuk pengguna.
- Jumlah : Merinci jumlah makanan yang tersedia, baik dalam satuan kilogram maupun jumlah item

Fitur ini membantu pengguna untuk dengan mudah menemukan dan memilih makanan yang ingin mereka ambil, serta memudahkan dalam melakukan transaksi secara efisien.

e. Halaman Pojok Edukasi



Gambar di atas menunjukkan tampilan bagian "Pojok Edukasi" dalam aplikasi Ngupahan. Pojok Edukasi merupakan fitur yang dirancang untuk memberikan informasi dan pengetahuan terkait praktik-praktik keberlanjutan dan lingkungan hidup.

Pada tampilan ini, pengguna dapat melihat daftar artikel terbaru dengan topik-topik yang relevan. Setiap artikel dilengkapi dengan judul, tanggal publikasi, dan waktu, sehingga pengguna dapat dengan mudah mengetahui konten terbaru.

Terdapat fitur pencarian di bagian atas memungkinkan pengguna untuk mencari informasi dengan cepat. Dengan adanya Pojok Edukasi, aplikasi ini bertujuan untuk meningkatkan kesadaran dan pengetahuan pengguna mengenai isu-isu lingkungan dan praktik berkelanjutan.

II. PANDUAN UNTUK USER

Berikut ini adalah penjelasan panduan untuk User aplikasi Ngupahan. Pada panduan ini akan dijelaskan cara User dalam menggunakan aplikasi untuk berbagi makanan, donasi sampah organik, berbelanja di berdikari mart, media ajar seputar food waste dan lainnya. Berikut adalah langkah-langkahnya:

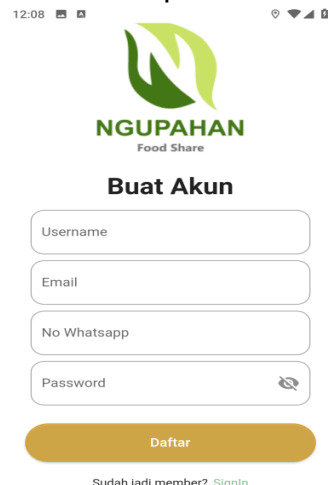
1. Buka aplikasi Ngupahan yang ter-*install* pada *smartphone* android masing-masing.



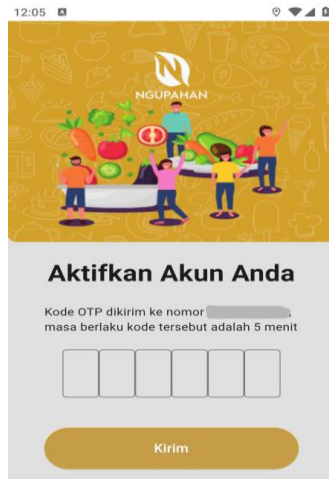
2. Lakukan registrasi dengan klik **Buat Akun**.



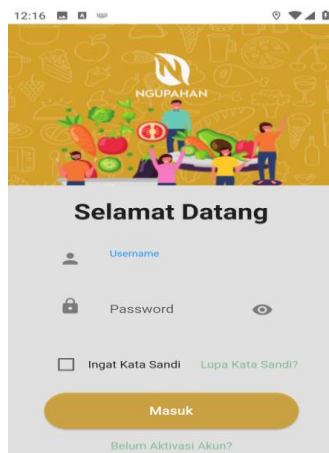
3. Isi formulir pendaftaran akun lalu klik **Daftar**.



4. Setelah registrasi selesai klik **Aktivasi Akun**, untuk meminta aktivasi akun, user akan diberikan kode OTP via whatsapp ke nomor yang didaftarkan.



5. Masukkan username dan *password* yang telah teraktivasi pada kolom input lalu klik **Login**. Centang kotak ☐ Ingat Kata Sandi untuk menyimpan kata sandi Anda

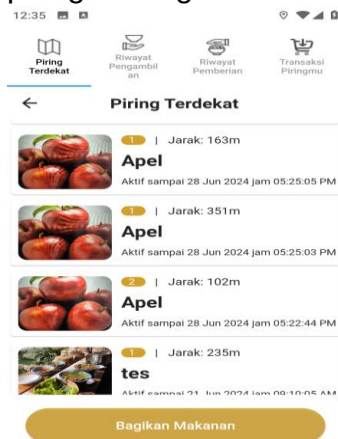


6. Klik [Lupa Kata Sandi?](#) jika Anda lupa dengan kata sandi dan ingin mereset sandi Anda.

7. Aplikasi akan menampilkan halaman **Utama**.



8. Klik **Menu Piring Berbagi** di halaman utama untuk masuk ke halaman piring berbagi.



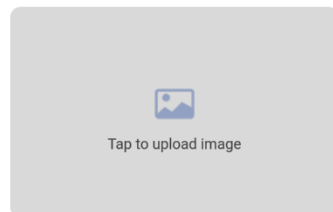
Apabila ingin berbagi makanan berlebih, klik **Bagikan Makanan**.

Langkah-langkah scan sebagai berikut:

- a. Lakukan berbagi makanan berlebih Anda dengan klik **Bagikan Makanan**.



- b. Foto makanan anda dengan cara klik **Upload Image**



- c. Maka aplikasi akan mengakses kamera device Anda, silahkan foto makanan yang akan dibagikan

- d. Klik **icon kamera** pada bagian bawah.

- e. Input kelengkapan informasi tentang makanan yang akan dibagikan.

12:51

Nama Makanan

Alamat Makanan

Deskripsi Makanan

Qty: 1

Satuan

Tanggal Produksi/Beli

Tanggal Kadaluausa

Metode Pengiriman

Jenis Makanan

Langkah 1: Masukkan Data Makanan

- Nama Makanan : Isi dengan nama makanan yang akan dibagikan.
- Alamat Makanan : Isi dengan lokasi di mana makanan tersebut tersedia.
- Deskripsi Makanan : Berikan deskripsi singkat mengenai produk makanan.

Langkah 2: Tentukan Jumlah dan Satuan

- Qty : Tentukan jumlah makanan yang ingin dicatat. Secara default, akan muncul nilai "1".
- Satuan : Pilih satuan pengukuran yang sesuai (misalnya, gram, kilogram, porsi, dll).

Langkah 3: Input Tanggal

- Tanggal Produksi/Beli : Pilih tanggal produk dihasilkan atau dibeli.
- Tanggal Kadalursa : Pilih tanggal saat produk kadaluarsa.

Langkah 4: Pilih Metode Pengiriman

- Tentukan metode pengiriman yang akan digunakan untuk pengantaran produk.

Langkah 5: Pilih Jenis Makanan

- Klasifikasi jenis makanan untuk memudahkan pengelolaan dengan isi pilihan Buah dan Sayur, Makanan Kering, dan Makanan Basah.

Langkah 6: Pilih Durasi Lama postingan

- Tentukan lama durasi posting di laman piring berbagi guna untuk menghindari makanan kadaluarsa jika terlalu lama di postingan.

- f. Klik **Bagikan Makanan**, maka unggahan makanan yang Anda bagikan sudah ter *record* di aplikasi Ngupahan.

9. Klik **Menu Pojok Edukasi** di halaman utama untuk masuk ke halaman edukasi.

